



COORDONNÉES

+33 7 68 62 40 69

elomarihachim@gmail.com

Brest, France

www.linkedin.com/in/mohammed-hachim-elomari-929162250

<https://github.com/Hachim-elomari>

Permis B

ÉDUCATION

- 2025 – *En cours* : Master 1 Informatique
Parcours Logiciel des Systèmes
Embarqués (LSE)
Université de Bretagne Occidentale
(UBO), Brest, France
- 2021 – 2025 : Licence Informatique
Université de Bretagne Occidentale
(UBO), Brest, France
- Baccalauréat Scientifique, option
Sciences Physiques – Mention Très Bien

SKILLS

- Travail en équipe
- Résolution de problèmes
- Communication
- Gestion du temps
- Adaptabilité

LANGUES

- Arabe : Langue maternelle
- Français : Courant (TCF B2)
- Anglais : Courant (CLES B2)
- Espagnol : Intermédiaire (B1)
- Allemand : Pré-intermédiaire (A2)

MOHAMMED HACHIM ELOMARI

ÉTUDIANT

PROFIL

Étudiant en Master 1 Informatique à l'Université de Bretagne Occidentale, je suis spécialisé en développement logiciel et applications web et mobiles.

Je cherche un **stage** de 2 à 4 mois (à partir d'Avril 2026) à l'issue de cette année universitaire afin de mettre en pratique mes compétences et contribuer à des projets innovants.

Je suis également à la recherche d'une **alternance** pour l'année de Master 2, à partir de Septembre 2026, pour acquérir de l'expérience professionnelle en parallèle de mes études.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages de programmation** : Python, PHP, Java, C, OCaml, Kotlin, Dart
- Développement web** : HTML, CSS, JavaScript, SQL, Bootstrap, TailwindCSS
- Frameworks** : (MVC) CodeIgniter, Laravel, Flutter
- Bases de données** : MariaDB, MySQL
- Outils de développement** : Visual Studio Code, Jupyter Notebook, IntelliJ IDEA, Eclipse, JavaFX, JUnit
- Outils de gestion de code** : Git (GitHub, GitLab)
- Méthodologies** : Agile (Scrum)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Stage Développeur Web (Laravel & IA) - Alvarium, Lyon** *avril - juin 2025*
 - Développement backend avec **Laravel (PHP)** et gestion d'e-mails (**IMAP**).
 - Intégration d'une **API d'IA** (OpenAI GPT-4) pour extraction de données de mails et pièces jointes.
 - Conception base de données **MySQL** et interface web de gestion des commandes.

PROJETS PROFESSIONNELS ET ACADÉMIQUES

- CHOP'** *2025 - EN COURS*
 - Conception et développement d'une application mobile **Android** et **iOS** permettant aux étudiants de trouver stages, alternances et jobs étudiants, et aux entreprises de recruter efficacement. L'application inclut création de profils, génération de CV, système de "match", chat intégré, calendrier virtuel pour les entretiens et suivi des évaluations. Développée avec **Flutter/Dart** pour le frontend, **Laravel/PHP** pour le backend et **SQL** pour la base de données.
- Jeu 2048** *2025*
 - Développement d'un jeu 2048 en **Kotlin** sous **IntelliJ IDEA**, incluant la gestion de la grille, des déplacements, du score et de l'interface utilisateur.
- OlymPix** *2024*
 - Conception et développement d'une application de gestion de concours en **PHP** avec le framework **CodeIgniter** et une base de données **SQL**, incluant modélisation UML, gestion des transactions et tests de validation.
- Gestion de location de films en VOD** *2024*
 - Conception et développement d'une application **Java** avec **JavaFX** en deux interfaces (utilisateur et administration), incluant la création de comptes, la réservation de films, la gestion des artistes/films/évaluations, la sauvegarde/chargement des données et les tests unitaires **JUnit**.
- Ready2Scan** *2024*
 - Conception et développement d'une application **PHP** pour une boutique vendant des équipements de surf, utilisant **MariaDB** et intégrant modélisation UML, permettant d'accéder à des informations (fiches descriptives) en scannant des QR codes.
- Padlet Manager** *2023*
 - Conception et développement d'une application web permettant de mettre en ligne des ressources pour les adhérents d'une association, en utilisant **HTML**, **CSS**, **JavaScript**, **PHP** et **MariaDB**, avec modélisation UML pour la conception de la base de données.
- Space Invaders** *2022*
 - Développement d'un jeu de tir en **Python** où le joueur doit détruire des vagues d'ennemis.